1.Nazwa use case'u  
User dokonuje modyfikacji zawartości Plugin Makers  
2. Wstęp  
Use case spełnia jedną z głównych funkcjonalności programu.  
3. Cel use case'u  
Celem use case’u jest modyfikacja tabeli Makers . Use case implementuje funkcjonalność modyfikacji tabeli.   
4. Lista aktorów  
User jest jedynym aktorem  
4.1 Aktor inicjujący  
User  
4.2 Uczestnicy  
User  
5. Przebieg use case'u  
Krok 1  
User naciska przycisk podpisany „Plugin makers”  
Krok 2  
System otwiera okno o nazwie „Plugin makers” i wyświetla rekordy tabeli Makers

Krok 3  
User modyfikuje istniejący rekord lub dodaje nowy i naciska przycisk „Save changes”  
Krok 4  
System zapisuje dokonane zmiany w tabeli.  
6 Wyjątki  
Brak  
7. Przebiegi alternatywne  
Brak  
8. Zagadanienia implementacyjne  
Otwarcie okna nie powinno zajmować dłużej niż 500 milisekund.  
9. Warunki rozpoczęcia use case'u  
Wymagane jest istnienie działającego połączenia aplikacji z bazą danych  
10. Stan końcowy  
2 otwarte okna:

Hub i Plugin Makers  
11. Nierozwiązane problemy  
Brak